

M 0 3

# Conteudos no MCE Pro

Por que email e o tema tecnico mais subestimado e como tratar com seriedade.

# Por que email eh subestimado

**40%**

DOS OPENS EM DARK MODE

**600px**

LARGURA MAXIMA VIABEL

**5**

CLIENTES PRA TESTAR MINIMO

**inline**

CSS OBRIGATORIO (GMAIL APAGA STYLE)

# 5 clientes que voce precisa testar

1

**Gmail Desk**

30% BR

2

**Gmail Mobile**

35% BR

3

**Outlook Desk**

Word renderer

4

**Apple Mail**

10% BR

5

**Dark Mode**

40% dos opens

# Cronograma das 3 horas

18:00 - 18:30

## Content Builder

Tour visual, pastas, organizacao

18:30 - 19:30

## HTML/CSS pra email

Tabelas, inline CSS, max 600px

19:30 - 20:00

## Dark Mode

Por que importa, como tratar

20:00 - 20:30

## AMPscript intro

Personalizacao basica

20:30 - 21:00

## Q&A + networking

Subject A/B e duvidas

PROVOCACAO



## **Voce ja recebeu um email da sua empresa quebrado no celular?**

*Aposto que sim. E nao foi por incompetencia " foi por subestimar o problema.*

## CONTEXTO DE MERCADO

**Designer entrega Figma. Dev entrega responsive. Email engineer entrega... tabela.**

Eh um trabalho diferente de tudo na web. Aceitar isso eh o primeiro passo.

REGRAS QUE NINGUEM TE CONTA

# HTML para email = 1999

01 Layout sempre em tabela (Outlook nao tem flexbox)

---

02 CSS inline obrigatorio (Gmail apaga)

---

